

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУК ПРИКМ

 Н.Е. Храмова
«10» апреля 2018 г.



**Положение
о проведении Игры - квест
«Знамя Победы»,
приуроченной ко Дню Великой Победы**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения Игры - квест «Знамя Победы», приуроченной ко Дню Великой Победы, среди молодёжи города Тарко-Сале (далее Игра-квест).
- 1.2. Организатором Игры-квест является МБУК «Пуровский районный историко-краеведческий музей».

2. Цель и задачи Конкурса

- 2.1. Цель Игры-квест - привлечение молодёжи города к музейным мероприятиям, актуализация интереса к краеведческим и музейным знаниям у молодёжной аудитории музея. Сохранение народной памяти о героических и страшных событиях 1941-1945 годов.
- 2.2. Задачи Игры-квест:
- обеспечение качественного досуга молодёжи;
 - воспитание чувства патриотизма и любви к малой родине;
 - расширение знаний о Великой Отечественной войне и мотивация к изучению истории своей страны.

3. Сроки, время и место проведения Конкурса

- 3.1. Игра-квест проводится **26-27 апреля 2018 года**, начало в **14:00**.
Время прохождения маршрута Игры-квест: 3-4 часа
Место проведения: город Тарко-Сале
Аудитория мероприятия: молодёжь города Тарко-Сале
Количество участников: 5 команд (по 10 человек в каждой команде).

4. Условия Конкурса

- 4.1. Возрастные категории участников: 14 лет и старше.
- 4.2. Команды-участники не позднее **25 апреля 2018 года** обязаны предоставить списки участников с указанием названия команды и:
- 1) Ф.И.О. участника;
 - 2) год рождения;
 - 3) контактные данные (№ телефона, электронный адрес).
- 4.3. Желаящие принять участие в Игре-квест приглашаются в холл музея (ул. Республики 17,19), где будет проведён инструктаж и предложен маршрутный путеводитель с вопросами.
- 4.4. Игра - квест пешеходная, во время игры, участниками, не допускается использование каких - либо дополнительных средств передвижения. В случае использования автомобильного или другого иного вида транспорта, команда снимается с маршрута.

4.5. Каждую команду на всём протяжении маршрута, будет сопровождать координатор игры.

5. Технические и иные требования для участия в Игре-квест

5.1. Всем участникам необходимо иметь устройства связи – телефоны, смартфоны, оснащённые мобильным приложением «Вайбер». Последующие задания во время прохождения этапов Игры-квест высылаются координаторами игры, с помощью данного конкретного мобильного приложения «Вайбер».

5.2. Участники Игры-квест прибывают заблаговременно для регистрации с документами, удостоверяющими личность (паспорт).

5.3. Участниками Игры-квест не могут быть сотрудники музея и их близкие родственники (сын, дочь).

5.4. Участники команд обязаны ознакомиться с правилами Игры-квест и пройти инструктаж до начала игры.

5.5. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Игры-квест, а организаторы создают все условия для минимизации рисков.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. По итогам Игры-квест **27 апреля в 17.00** состоится награждение в Пуровском районном музее.

6.2. Победители Игры-квест будут награждены дипломами I, II, III степеней. Остальные команды-участники будут награждены сертификатами за участие.

6.3. Итоги Игры-квест будут размещены на сайте Пуровского районного историко-краеведческого музея www.purmuseum.ru, в официальных группах «Пуровский районный музей г. Тарко-Сале» в социальных сетях «Вконтакте» и «Одноклассники».

По всем вопросам обращаться в адрес Пуровского районного историко-краеведческого музея по адресу:

629850, ЯНАО, Пуровский район, г. Тарко-Сале, ул. Республики, д.17, д.19;

тел./факс (34997) 6-10-83 - приёмная,

6-32-36 - отдел культурно-образовательной деятельности.

электронный адрес: museumprikm@mail.ru

web-сайт: www.purmuseum.ru